

# CURSO DE PROGRAMAÇÃO II

**30 horas – Gratuito**

## Cronograma

**30 horas (presenciais)**

**19 outubro 2023 (19:30 - 21:30)**

**02 novembro 2023 (17:30 - 21:30)**

**08 novembro 2023 (17:30 - 21:30)**

**09 novembro 2023 (17:30 - 21:30)**

**15 novembro 2023 (17:30 - 21:30)**

**16 novembro 2023 (17:30 - 21:30)**

**22 novembro 2023 (17:30 - 21:30)**

**23 novembro 2023 (17:30 - 21:30)**

## Objetivos

**Aprendizagem dos conceitos fundamentais da Programação Orientada a Objetos, assim como a introdução às correspondentes metodologias e técnicas de desenvolvimento de programas/aplicações. Esta aprendizagem é complementar à Iniciativa - Formação em Programação I.**

## Local da Formação

**ESTGV - Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Viseu**

## Requisitos Mínimos

**Programação I**

## Inscrições Abertas

**Inscrição até dia 12 de setembro [aqui!](#)**

**Inscrições limitadas a 30 formandos**

## Programa

**Programação orientada a objetos Linguagens Baseadas em Classes (Classes e instanciação de objetos);**  
**Conceitos elementares de Java;**  
**Classes fundamentais de Java;**  
**Conceitos de programação orientada a objetos: Encapsulamento, Herança e Polimorfismo;**  
**Desenvolvimento de aplicações: Modelação, Interfaces, Coleções, Gestão de erros e exceções.**

## Formadores

**ANTÓNIO JOSÉ MARQUES ABREU**

**Mestre em Engenharia Informática**

**Technical Lead do Departamento de IoT e Machine**

**Learning da Zirak s.r.l**

